

# CONCORSO NAZIONALE "ENERGIA IN GIOCO"

## ***Le regole della prova progetto***

Il grande concorso nazionale Energia in Gioco è aperto a tutte le scuole primarie (classi quarte e quinte) e secondarie di 1° grado e 2° grado.

Le scuole sono suddivise in due categorie di partecipazione:

1° ciclo (scuole primarie e secondarie di 1° grado) e 2° ciclo.

La prova progetto stimola gli studenti a diventare protagonisti del territorio.

### Gli studenti possono scegliere:

- ✓ di valorizzare la centrale del loro territorio proponendo:
  - ✓ un progetto ambientale (una pista ciclabile, un percorso natura, un orto botanico intorno alla centrale...)
  - ✓ un progetto ludico (la centrale diventa sede di tornei, eventi, mostre...)
  - ✓ un progetto di pubblica utilità (una campagna di comunicazione per raccontare la storia della centrale; la centrale ospita laboratori e servizi utili a tutti...);
  
- ✓ di valorizzare l'uso razionale dell'energia proponendo
  - ✓ un progetto di razionalizzazione dei consumi della classe, della scuola, di casa... accompagnato da testi, ricerche, disegni, foto, plastici...)
  - ✓ una campagna di comunicazione rivolta ai loro coetanei (slogan, eventi, depliant...).

## **La scadenza della prova progetto è fissata al 15 aprile 2005.**

Tutti gli elaborati, accompagnati dal modulo concorso compilato in ogni sua parte, devono essere inviati al Centro Coordinamento Energia in Gioco/La Fabbrica, Via Mascheroni 29 – 20145 Milano entro il 15 aprile 2005 (farà fede il timbro postale).

Gli elaborati verranno valutati da apposite giurie locali di esperti secondo criteri di attinenza al tema, coerenza, fattibilità, creatività e scelta della forma espressiva.

Per ognuna delle due categorie di partecipazione saranno nominati:

### SELEZIONE LOCALE

#### 1° CLASSIFICATO

per la scuola: videocamera digitale

Il 1° classificato di ogni categoria di partecipazione e gli elaborati che si saranno aggiudicati le menzioni speciali di ogni giuria locale parteciperanno alla selezione nazionale.

Una commissione nazionale selezionerà, per le due categorie di partecipazione, i primi 5 classificati.

### SELEZIONE NAZIONALE

#### VINCITORE ASSOLUTO

per gli studenti: monopattino elettrico (1° ciclo) e bicicletta elettrica (2° ciclo)

per i docenti: week end in una capitale europea

per la scuola: finanziamento di 6.000,00 euro

## 2°/3° CLASSIFICATO

per gli studenti:

una giornata in un luogo di interesse culturale

per i docenti: videocamera digitale

per la scuola: finanziamento di 3.500,00 euro

## 4°/5° CLASSIFICATO

per gli studenti: lettore CD

per i docenti: fotocamera digitale

per la scuola: finanziamento di 1.500,00 euro

Tutte le classi che hanno aderito alla prova progetto saranno invitate a speciali eventi locali: un'occasione per festeggiare insieme e per ritirare l'attestato di partecipazione.

I primi 5 classificati di ogni categoria di partecipazione prenderanno parte a un grande evento finale: un momento ufficiale per proclamare i vincitori e per assegnare i premi.

CENTRO COORDINAMENTO ENERGIA IN GIOCO - VIA MASCHERONI 29 - 20145

MILANO - TEL. 02/48541204 - FAX 02/48541207

NUMERO VERDE 800.228722 - [energiaingioco@lafabbrica.net](mailto:energiaingioco@lafabbrica.net) [www.enel.it/energiaingioco](http://www.enel.it/energiaingioco)